

چیست؟ PWM

در بسیاری از موارد، ما نیاز به کنترل ولتاژ بر روی پایه‌های خروجی میکروکنترلر را داریم. مثلاً اگر بخواهیم سرعت موتور را کنترل کنیم، باید ولتاژی که بر روی موتور اعمال می‌شود را کنترل کرد. در حقیقت سرعت موتور تقریباً تابع مستقیمی از ولتاژی است که بر روی آن اعمال می‌شود. یعنی اگر ولتاژ کاری موتوری (ولتاژ استاندارد برای فعال سازی موتور که بر روی بدنه‌ی آن نوشته را (rpm) می‌شود) 12 ولت باشد، با اعمال ولتاژ 6 ولت روی آن، می‌توانید سرعت چرخش آن حدوداً به نصف کاهش دهید.

چیست؟ PWM

در بسیاری از موارد، ما نیاز به کنترل ولتاژ بر روی پایه‌های خروجی میکروکنترلر را داریم. مثلاً اگر بخواهیم سرعت موتور را کنترل کنیم، باید ولتاژی که بر روی موتور اعمال می‌شود را کنترل کرد. در حقیقت سرعت موتور تقریباً تابع مستقیمی از ولتاژی است که بر روی آن اعمال می‌شود. یعنی اگر ولتاژ کاری موتوری (ولتاژ استاندارد برای فعال سازی موتور که بر روی بدنه‌ی آن نوشته را (rpm) می‌شود) 12 ولت باشد، با اعمال ولتاژ 6 ولت روی آن، می‌توانید سرعت چرخش آن حدوداً به نصف کاهش دهید.

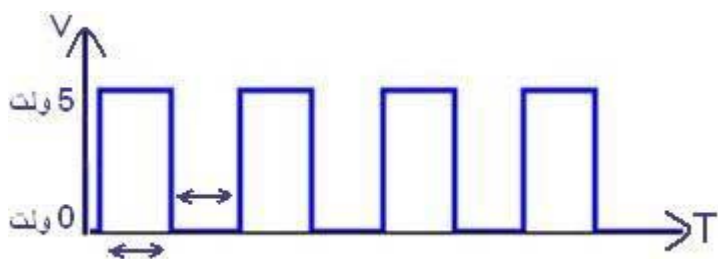
کنترل سرعت ربات، در همه‌ی سطوح رباتیک اهمیت بسیار زیادی دارد، از ربات‌های مسیریاب ساده گرفته تا ربات‌های فوتبالیست. ما تا کنون یاد گرفته‌ایم که چگونه می‌توان به موتور دستور حرکت یا توقف داد، اما راهی برای کنترل سرعت موتور یاد نگرفته‌ایم.

یادآوری

همانطور که می‌دانید سطح ولتاژ پایه‌های خروجی میکروکنترلر منطقی است، یعنی یک پایه‌ای که پایه از میکروکنترلر را به 2 برای کنترل موتور ربات استفاده می‌شود فقط می‌تواند 0 یا 1 باشد. ما حرکت ربات اختصاص می‌دهیم، برای صدور دستور حرکت، باید یک پایه را 0 و پایه‌ی دیگر را 1 کنیم، در این حالت بین 2 پایه‌ی موتور اختلاف پتانسیل برقرار می‌شود و حرکت می‌کند. اگر هم بخواهیم موتور معکوس بچرخد، باید پایه‌ای که 1 بود 0، و پایه‌ای که 0 بود را 1 کنیم؛ و برای توقف موتور، باید هر دو پایه را 0 یا هر دو پایه را 1 کنیم (تا بین 2 پایه‌ی موتور اختلاف پتانسیل 0 ولت باشد). در نتیجه در حالت عادی ما فقط 2 فرمان "حرکت" و "توقف" را می‌توانیم به

موتورها بدهیم، و ما هیچ کنترلی بر روی سرعت موتور نداریم.
تکنیکی است که به کمک آن می‌توانیم ولتاژ پایه‌های خروجی میکروکنترلر، و در نتیجه PWM سرعت موتور یا سایر قطعات جانبی که به میکروکنترلر متصل می‌شود را کنترل کنیم.

مدولاسیون پهنای پالس " " و به معنای Pulse Width Modulation مخفف واژه‌ی PWM تکنیکی برای کنترل ولتاژ پایه‌ی خروجی است. حال ببینیم PWM است. همانطور که گفتیم چگونه با این تکنیک می‌توان ولتاژ خروجی را کنترل کرد.
می‌دانیم که ولتاژ در پایه‌های خروجی میکروکنترلر یا 0 است یا 5 ولت، اما برای کنترل سرعت روشی است تا ما PWM. موتور، باید بتوانیم حداقل ولتاژ یکی از پایه‌ها را بین 0 تا 5 تغییر دهیم. بتوانیم با استفاده از همین پایه‌ی خروجی معمولی، به نوعی ولتاژ را بین 0 تا 5 ولت تغییر دهیم. در این روش، ما با سرعت بالایی سطح ولتاژ خروجی را 0 و بلافاصله 1 می‌کنیم (مثلاً هزار بار در ثانیه)، نمودار ولتاژ خروجی بر حسب زمان به شکل زیر می‌شود



نمودار بالا ولتاژ خروجی این پایه بر حسب زمان است

در شکل بالا جمع 2 بازه‌ای که با فلش‌های 2 طرفه نشان داده شده است، (به عنوان مثال) 10 میکرو ثانیه است. که 5 میکرو ثانیه خروجی 1 و سپس 5 میکرو ثانیه 0 می‌شود. اما همانطور که گفته شد، این عمل هزاران بار در ثانیه تکرار می‌شود، اما آیا موتور نیز به همین تعداد در ثانیه روشن و خاموش می‌شود؟

جواب منفیست، اتفاقی که روی می‌دهد این است که موتور، این موج را در درون خود به نوعی

میانگین گیری می کند و در حقیقت آنرا به شکل زیر می بیند



یعنی در واقع موتور این موج را به صورت یک ولتاژ 2.5 ولت معمولی دریافت می کند. به همین ترتیب می توان هر ولتاژی بین 0 تا 5 ولت را بر روی خروجی مورد نظر ایجاد کرد. اگر بخواهیم ولتاژی بالاتر از 2.5 ولت داشته باشیم، باید طول بازه های زمانی ای که خروجی 1 است را نسبت به بازه هایی که خروجی 0 است بیشتر کنیم. به عنوان مثال برای ایجاد ولتاژ 2.5 ولت، باید 5 میکرو ثانیه سطح ولتاژ خروجی 1 باشد، سپس 5 میکرو ثانیه سطح ولتاژ 0 شود تا موجی به شکل بالا ایجاد شود.

یا به عنوان مثالی دیگر، اگر بخواهیم در خروجی ولتاژ 4 ولت داشته باشیم، باید باید 8 میکرو ثانیه سطح ولتاژ خروجی 1 باشد، سپس 2 میکرو ثانیه سطح ولتاژ 0 شود، تا ولتاژ پایه ی خروجی 4 مورد نظر.

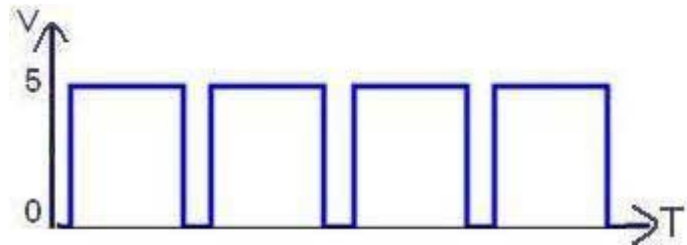
در حقیقت ولتاژ خروجی از رابطه ی ساده ی زیر به دست می آید

$$(\text{طول کل بازه}) / (\text{طول بازه های که خروجی 1 است})$$

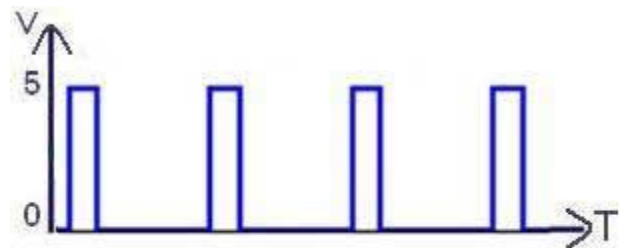
پس طبق رابطه ی بالا، برای ایجاد ولتاژ 4 ولت، می توان به جای استفاده از بازه های 8 و 2 میکرو ثانیه ای، از بازه های 4 و 1 میکرو ثانیه ای استفاده کرد. (یعنی 4 میکرو ثانیه 5 ولت، 1 میکرو ثانیه 0 ولت)

$$2 = 1 \div 4 = 8 \div 4$$

نمودار ولتاژهای 4 ولت و 1 ولت در زیر نشان داده شده است



PWM نمودار نحوه‌ی تولید ولتاژ 4 ولت با تکنیک



PWM نمودار نحوه‌ی تولید ولتاژ 1 ولت با تکنیک

ی PWM حال بینیم چگونه می‌توان برنامه‌ای نوشت تا بر روی پایه‌ای دلخواه از میکروکنترلر برای ولتاژ 4 ولت ایجاد کرد

هر دستوری که بر روی خروجی‌های میکروکنترلر قرار می‌گیرد، تا زمانی که دستور بعدی، خروجی را تغییر ندهد، آن خروجی تغییری نخواهد کرد. یعنی مثلاً زمانی که پایه‌ای را 1 می‌کنیم، تا زمانیکه با دستور دیگری آن پایه را 0 کنیم، مقدار خروجی آن پایه 1 خواهد ماند. به این عمل کردن می‌گویند. میکروکنترلر همواره اطلاعاتی که بر روی خروجی قرار می‌دهد Latch اصطلاحاً می‌کند و تا زمانیکه اطلاعات جدید بر روی پایه قرار نگیرد، اطلاعات قبلی را تغییر Latch را نمی‌دهد.

در نتیجه، مثلاً اگر می‌خواهیم پایه‌ای را 5 میکروثانیه 1 و سپس 0 کنیم، کفایت پایه‌ی مورد نظر کنیم 0 را 1 کنیم و 5 میلی ثانیه در برنامه تاخیر ایجاد کنیم و سپس پایه‌ی مورد نظر را برای ولتاژ 2.5 ولت ایجاد کنیم، PWM ، یک B.4 پس وقتی می‌خواهیم مثلاً بر روی پایه‌ی باید به شکل زیر عمل کنیم

```
while(1)
{
PORTB.4=1;
میکرو ثانیه تاخیر 5
PORTB.4=0;
میکرو ثانیه تاخیر 5
}
```

برای 2.5 ولت PWM ، یک B.4 در بالا یک حلقه‌ی بی‌نهایت تعریف شده است که بر روی پایه‌ی ایجاد می‌کند.

PWM : مبحث کدویژن، وقفه و

برای کاربران CodeVision ابتدا با توابعی که برای ایجاد وقفه در اجرای دستورات برنامه توسط در نظر گرفته شده آشنا می‌شویم

همان‌طور که در می‌توان دیدیم، در قسمت‌هایی از برنامه ممکن است نیاز پیدا کنیم تا برای برای این کار توابعی را از پیش CodeVision لحظاتی روند اجرای دستورات را متوقف کنیم

(در آینده مفصل توضیح خواهیم داد C در مورد مبحث «توابع» در زبان). تنظیم کرده است

delay :

دو تابع زیر را در اختیار ما قرار داده CodeVision برای ایجاد تاخیر در روند اجرای دستورات، است.

```
delay_ms( );
```

```
delay_us( );
```

برای ایجاد تاخیرهایی در حد میلی ثانیه به کار می‌رود. در داخل پرانتز، یک `delay_ms()` تابع عدد صحیح مثبت می‌نویسیم که نشان دهنده‌ی اندازه‌ی تاخیر مورد نیاز ما بر حسب میلی ثانیه است. به بیان ساده‌تر، مثلاً اگر داخل پرانتز عدد 100 را بنویسیم، روند اجرای برنامه به اندازه‌ی 100 میلی ثانیه در همان خط متوقف خواهد شد.

برای ایجاد تاخیرهایی در حد میکروثانیه به کار می‌رود. نحوه‌ی استفاده از آن `delay_us()` تابع است. `delay_ms()` دقیقاً مانند

`delay` ولت را با استفاده از توابع PWM 2.5 به عنوان یک مثال عملی، همان برنامه‌ی ایجاد بازنویسی می‌کنیم.

```
while(1)
{
PORTB.4=1;
delay_ms(5); // 5 milliseconds delay
```

```
PORTB.4=0;
delay_ms(5); //5 milliseconds delay
}
```

با عنوان Header file اضافه کردن هدر فایل delay تنها نکته‌ی بسیار مهم در استفاده از توابع به برنامه است. (در مورد هدر فایل‌ها هم در آینده توضیح خواهیم داد، اما در این مبحث delay.h منحرف نشویم.) برای این PWM هیچ توضیحی در مورد آن نمی‌دهیم تا از بحث اصلی یعنی کار، جمله

```
#include <mega16.h>
```

در برنامه‌ی شما CodeWizard این جمله را). که اولین جمله‌ی برنامه‌ی شما است را پیدا کنید (نوشته است). حال کفایت این جمله را درست زیر آن تایپ کنید !! دقت کنید که این دستور نیازی به « ; » ندارد ، دیگر شما می‌توانید هر ولتاژی را که می‌خواهید بر روی پایه‌های خروجی delay با آموختن تابع شبیه سازی PWM ایجاد کنید. البته دوستان دقت داشته باشند که ولتاژی که با تکنیک می‌شوند، در حقیقت ولتاژ خاصی نیستند و فقط شبیه سازی شده‌ی ولتاژهای مختلف هستند. هرچند که در راه‌اندازی موتورهای این تکنیک بسیار کارآمد است، اما باید دقت نظر لازم را در استفاده از این تکنیک در سایر موارد را داشته باشید همانطور که می‌دانید موتورهای متعارفی که برای ساخت ربات‌ها استفاده می‌شود، ممکن است ولت، 24 ولت، 6 ولت و ... و برای راه‌اندازی آن‌ها 12 ولتاژهای کاری مختلفی داشته باشند (مثلاً استفاده کنیم. سوالی که ممکن است پیش آید این است که L298 باید از درایورهای موتور مثل

PWM وصل می کنیم و از تکنیک (L298 وقتی ما میکروکنترلر را به درایورهای موتور (مثل PWM برای کنترل سرعت موتور استفاده می کنیم، چه وضعیتی پیش می آید؟ مثلاً وقتی ما مربوط به ولتاژ 2.5 ولت را تولید می کنیم، درایور ما چه عکس العملی نشان می دهد؟ آیا ولتاژ 2.5 ولت بر روی پایه های موتور قرار می گیرد؟

مربوط به PWM 2.5 دقت کنیم، ما وقتی PWM برای پاسخ دادن به این سوال باید به ساختار ولت را تولید می کنیم، در حقیقت سطح ولتاژ خروجی را با فواصل زمانی برابر 0 و 1 می کنیم، نیز موتور را با L298، (وصل کنیم) مثلاً پایه ی 7 L298 پس اگر این خروجی را، به ورودی و همانطور که می دانید، همین الگو کنترل می کند و ولتاژی که به موتور می دهد را 0 و 1 می کند هر ولتاژی که بر روی پایه ی شماره ی 4 آن قرار گرفته باشد را بر روی موتور قرار L298 می دهد (اگر ولتاژ کاری موتور 12 ولت باشد، باید این پایه به 12 ولت متصل شود). پس جواب مربوط به 2.5 ولت را تولید می کنیم، در حقیقت سطح PWM سوال بالا منفیست!!! وقتی ما ولتاژ خروجی در 50 درصد زمان 1 و بقیه ی زمان 0 است. پس اگر همان طور که در بالا اشاره داده شود، و ولتاژ پایه ی 4 آن 12 ولت باشد، درایور، L298 به درایوری مثل PWM شد، این قرار L298 ولتاژ 6 ولت را به موتور می دهد. در نتیجه اهمیتی ندارد چه ولتاژی بر روی پایه ی 4 مربوط به 2.5 ولت را تولید می کنیم، درایور ولتاژی که به موتور PWM گرفته باشد، وقتی که ما PWM می دهد را 50 درصد می کند. در نتیجه بهتر است از این به بعد به جای آن که بگوییم مربوط به 1 ولت، بگوییم PWM 50 درصد. یا به جای PWM ولت، بگوییم 2.5 مربوط به PWM 20 درصد

AVR : در میکروکنترلرهای PWM

AVR برای راه اندازی موتور در میکروکنترلرهای PWM انجام تنظیمات اولیه برای استفاده از به کمک ما آمده است و کار را کمی ساده تر Code Wizard کمی پیچیده است، اما در اینجا هم را بدون توضیح مطرح می نماییم، زیرا Code Wizard کرده است. ما در ادامه مبحث، تنظیمات توضیح هر بخش از آن نیازمند مقدمات مفصلی است و تاثیر چندانی هم در روند کار ما ندارد، اما به دوستانی که می خواهند میکروکنترلر را کاملاً حرفه ای دنبال کنند، پیشنهاد می کنم از منابعی که قبلاً معرفی شده است، مطالب را تکمیل کنند.

، می‌توانند از CodeWizard به هر حال دوستان عزیز با انجام این تنظیمات اولیه‌ی مختصر در برای هدایت موتورهای PWM الگویی به مراتب ساده‌تر از آنچه تا به حال آموخته‌ایم، برای ایجاد ربات استفاده نمایند.

، چندین خط PWM ، نیازی نیست در هر بار استفاده از AVR در میکروکنترلرهای خانواده‌ی چهارپایه‌ی مشخص از آی سی به این موضوع اختصاص داده ATmega16 برنامه بنویسیم. در شده است. یعنی این چهارپایه علاوه بر کاربردهای معمولی خود، این قابلیت را دارند که در مواقع استفاده شوند PWM لزوم برای تولید

حال سوال اینجاست که این چهارپایه چه تفاوتی با بقیه‌ی پایه‌های خروجی آی سی دارند که آن‌ها را از سایر پایه‌های خروجی میکروکنترلر متمایز می‌سازد؟
فراگرفته‌اید نیست. در PWM برای این چهارپایه نیازی به اجرای الگویی که تا به حال برای ایجاد این روش، فقط شما باید یک عدد صحیح بین 0 تا 255 انتخاب کنید، و طبق الگوی زیر آن را در برنامه‌ی خود بنویسید

؛ یک عدد صحیح بین 0 تا 255 = نام رجیستر مربوطه

مورد نیاز خود را با این عدد مشخص PWM شماست، و شما توان PWM این عدد، بیانگر توان 100 درصد است، و 0 پایین‌ترین توان و PWM می‌کنید. که 255 بالاترین توان و مربوط به 0 درصد است PWM مربوط به
50 درصد را ایجاد کرده‌اید. یا مثلاً PWM به عنوان مثال اگر این عدد را 128 قرار دهید، همان 20 درصد بر روی پایه قرار داده‌اید PWM اگر این عدد 51 باشد،

: رجیسترهای مربوط به این 4 پایه

به صورت خروجی تعریف شده‌اند، CodeWizard همانطور که می‌دانید، برای پایه‌هایی که در وجود دارد که هر مقداری در این رجیستر قرار داده شود، مقدار «PORTx» رجیستری به نام

پایه‌های خروجی متناظر با آن رجیستر را مشخص می‌کند.
موتور در PWM در این مبحث با 4 رجیستر دیگر آشنا می‌شویم، که وقتی تنظیمات مربوط به پایه‌ی متناظر PWM را انجام دهیم، هر مقداری که در آن‌ها ریخته شود، توان CodeWizard را مشخص می‌کنند.
نام دارند که به ترتیب، متناظر OCR2 و OCR1BL، OCR1AL، OCR0 این رجیسترها هستند PD.7 و PD.4، PD.5، PB.3 پایه‌های
: پس مثلاً اگر در بخشی از برنامه‌ی خود بنویسیم

```
OCR0=127;
```

۵۰٪- درصد به وجود آورده‌ایم PWM میکروکنترلر، PB.3 در حقیقت بر روی پایه‌ی
(به مثال‌های دیگری توجه کنید: (توضیح هر دستور در جلوی دستور و بعد از // آورده شده است

```
OCR1AL=51; // 20% Duty Cycle on PD.5  
OCR1BL=255; //100% Duty Cycle on PD.4  
OCR2=0; //0% Duty Cycle on PD.7
```

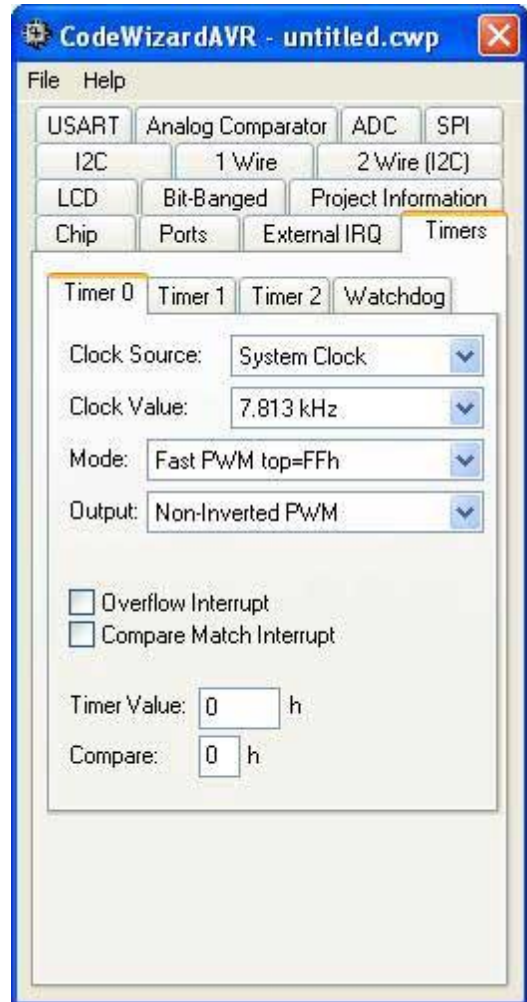
در PWM در ادامه این مبحث، در مورد نحوه‌ی انجام تنظیمات اولیه جهت تولید
...را توضیح خواهیم داد CodeWizard

همانطور که در مباحث قبلی هم متذکر شدیم، در اینجا مجال نیست تا تمام مباحث مربوط به
و تایمرها را باز کنیم و مفصل به آن‌ها بپردازیم، به همین خاطر در این بخش قسمتی از PWM

را بدون توضیح آموزش می‌دهیم CodeWizard تنظیمات در
، Ports ، پس از انجام تنظیمات سایر لبه‌ها (مانند CodeWizard برای انجام تنظیمات به کمک
را باز کنید Timers ، لبه‌ی CodeWizard و ...) در Chip
دارای 3 تایمر مجزا است و ما برای تولید ATmega16 همانطور که می‌بینید میکروکنترلر
باید از این تایمرها استفاده کنیم. تایمرها کاربردهای متعددی دارند، و یکی از مهم‌ترین PWM
مباحث در میکروکنترلر هستند، ما هم در مورد تایمرها در جلسات آینده مفصل توضیح خواهیم
برای کنترل موتورهای ربات PWM داد. اما در این مبحث فقط استفاده از تایمرها را برای ایجاد
استفاده می‌کنیم.

Timer0

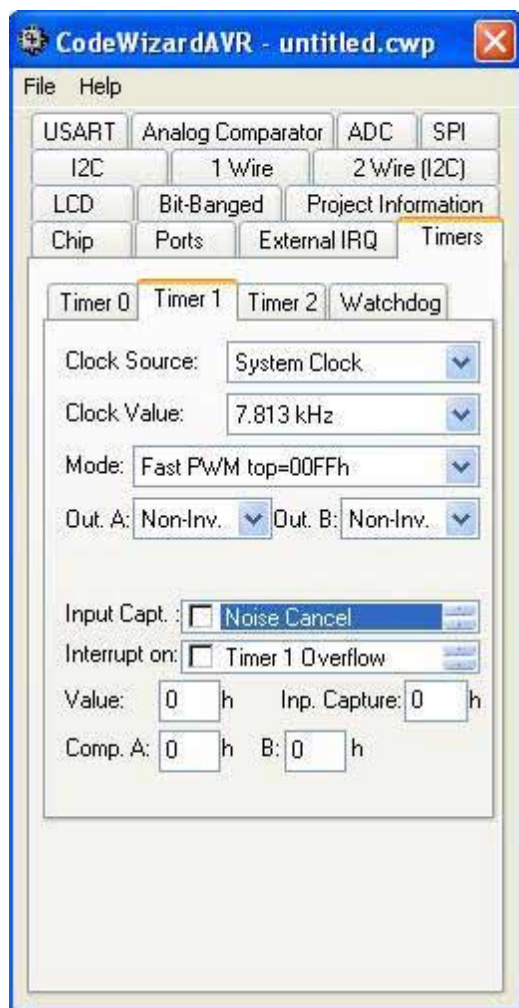
است و باید به شکل زیر تنظیم شود OCR0 مربوط به رجیستر Timer0



"Clock Value" نکته‌ای که در مورد تنظیم هر 3 تایمر باید رعایت شود، این است که در بخش باید پایین‌ترین فرکانس را انتخاب کنید. در این مورد توضیح مختصری می‌دهم، ولی اگر "Value" عزیزان این بند را متوجه نشوند اهمیت زیادی ندارد: اندازه‌ی فرکانسی که انتخاب می‌کنید در این به صورت عادی (که در PWM هایی است که برای تولید Delay بخش، در حکم اندازه‌ی همان استفاده می‌کنیم. یعنی در حقیقت طول موج را در نمودار ولتاژ (ابتدای مبحث قبل توضیح دادیم هر چه فرکانس بالاتری را انتخاب کنید، طول موج کمتر می‌شود. در عمل بر زمان تعیین می‌کند دیده شده که هر چه فرکانس پایین‌تر باشد و در نتیجه طول موج بیشتر باشد، موتورها بهتر هدایت می‌شوند. به همین خاطر در بالا گفته شد که دوستان پایین‌ترین فرکانس را برای انتخاب کنند "Clock Value".

Timer1

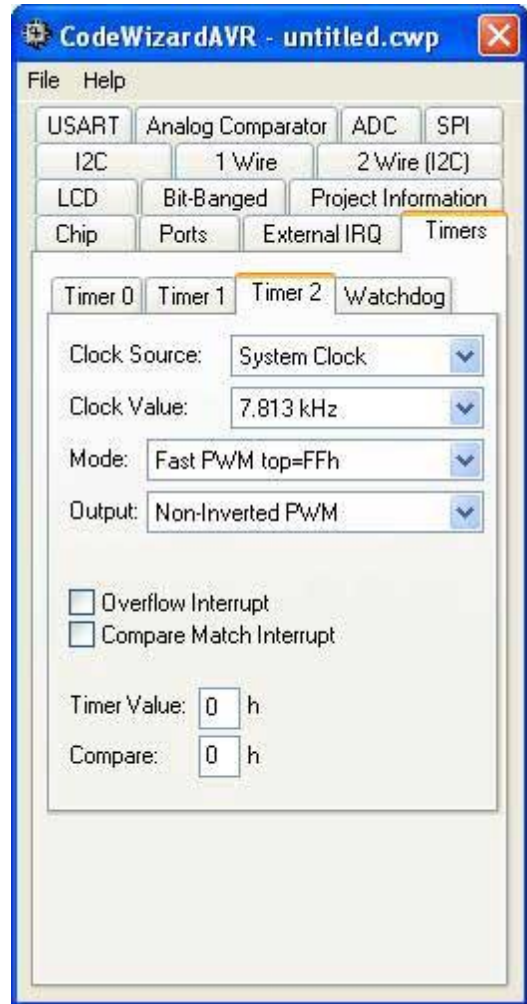
شما **Clock Value** تایمر 1 باید به شکل زیر تنظیم شود. دقت کنید که ممکن است در بخش فرکانسی که در شکل زیر نمایش داده شده است را در گزینه‌ها نداشته باشید، ولی همانطور که گفته شد فقط مهم این است که شما پایین‌ترین فرکانس را انتخاب کنید.



همانطور که می‌بینید، تایمر 1 دارای دو خروجی مجزا است که رجیسترهای مربوط به آنها هستند **OCR1AL** و **OCR1BL**.

Timer2

تایمر 2 میز به شکل زیر تنظیم می‌شود و مانند تایمر 0 فقط یک خروجی دارد.



Watchdog

نیز یکی از مباحث مربوط به تایمرهاست که در ادامه بحث به (Watch Dog) یا سگ نگهبان آن خواهیم پرداخت.

Generate, Save and Exit" انجام داده‌اید، CodeWizard حال که همه‌ی تنظیمات لازم را در انتخاب کنید و وارد فضای برنامه نویسی شوید "Exit"

نکته‌ی بسیار مهم:

، یک خروجی معمولی نیز لازم داریم تا بتوانیم PWM برای کنترل هر موتور، علاوه بر یک پایه‌ی به وسیله‌ی این دو پایه و به کمک درایور موتور، اختلاف پتانسیل مورد نظر را بر روی دو پایه‌ی

متصل می کنیم و دو پایه ی موتور را L298 موتور برقرار کنیم. این 2 پایه را به دو پایه ی ورودی متصل می کنیم. حال می توانیم موتور را به وسیله ی میکروکنترلر L298 نیز، به دو پایه ی خروجی با سرعت دلخواه کنترل کنیم. به عنوان مثال اگر بخواهیم موتور ما تقریباً با سرعت نصف بچرخد، متصل کرده L298 را به (OCR2 مربوط به رجیستر) PD.7 و PD.6 و پایه های:

```
OCR2=127;  
PORTD.6=0;
```

```
OCR2=127;  
PORTD.6=1;
```

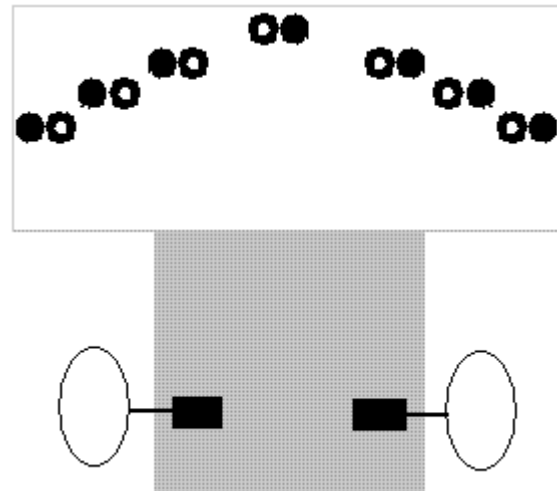
:و اگر بخواهیم موتور ما با همین سرعت و در جهت معکوس بچرخد، می نویسیم

بر روی موتورهای قرار L298 برای درک این موضوع دقت کنید که در این حالت چه ولتاژی توسط داده می شود. همانطور که می دانید، سرعت و جهت چرخش موتور وابسته به اختلاف ولتاژی است. که بر روی پایه های موتور قرار داده می شود

مطرح شده است و همین آموخته های AVR تا به اینجا مباحث پایه ای در میکروکنترلرهای دوستان، نیازهای اولیه ی شما عزیزان را برای ساخت ربات های نسبتاً حرفه ای برطرف می سازد

یکی از مهمترین فواید استفاده از میکروکنترلر در ساخت ربات های مسیریاب، استفاده از قابلیت

استفاده می‌کنیم؟ PWM برای هدایت موتورهای ربات است. اما به چه صورت از PWM



به شکل بالا نگاه کنید، در همانطور که می‌دانید در این ربات ها 3 سنسور هر طرف را با همدیگر منطقی می‌کنیم و اگر هر یک از این 3 سنسور خط را تشخیص داد، موتور همان سمت را AND متوقف می‌کنیم تا به این ترتیب ربات خط را تعقیب کند.

اما در ربات‌های مسیریاب میکروکنترلر دار، ما می‌توانیم برای هر سنسور، به طور مجزا دستوری به برای درک این موضوع مجدد به شکل بالا نگاه کنید، این نمای کلی یک ربات از زیر .موتور بدهیم .سنسورهای آن را به ترتیب از چپ به راست، از 1 تا 7 شماره گذاری می‌کنیم .است همانطور که به خاطر دارید در ربات‌های بدون میکروکنترلر، تفاوتی نداشت که سنسور 1 یا 2 یا 3 کدامیک خط را بیابند، هر کدام خط را تشخیص می‌داد، موتور سمت چپ خاموش می‌شد. اما در ربات‌های میکروکنترلر دار، ما می‌توانیم تعیین کنیم که مثلاً اگر سنسور شماره 3 خط را دید، موتور سمت چپ به طور کامل متوقف نشود، بلکه سرعت آن به نصف کاهش پیدا کند. این کار به نظر هم منطقی می‌رسد، زیرا سنسور شماره 3 و 5 تا خط فاصله کمی دارند و نیاز نیست وقتی خط را تشخیص می‌دهند به طور کامل موتور متوقف شود، بلکه فقط کافیست سرعت موتور کمی کاهش پیدا کند تا ربات به تدریج به روی خط باز گردد. این عمل باعث می‌شود حرکت ربات نرم‌تر و دقیق‌تر بشود و در مجموع سرعت ربات بالاتر برود.

حال اگر سنسور شماره 2 خط را ببیند، یعنی شرایط کمی خطرناک‌تر شده و ربات ممکن است

از خط خارج شود، پس می‌توانیم در اینجا به موتور دستور توقف کامل را بدهیم تا ربات با سرعت بیشتری به مسیر مسابقه بازگردد. و در نهایت اگر سنسور شماره‌ی 1 خط را ببیند، یعنی ربات در آستانه‌ی خروج از مسیر مسابقه قرار گرفته است و باید با حداکثر توان ربات را به مسیر مسابقه بازگرداند. برای این کار به موتور سمت چپ دستور بازگشت به عقب را می‌دهیم. این کار بیشترین سرعت ممکن برای چرخش ربات را فراهم می‌سازد و ربات با سرعت زیادی به زمینه مسابقه باز می‌گردد.

در زیر بخشی از برنامه‌ی یک ربات مسیریاب پیشرفته، که فقط برای سنسورهای سمت چپ و طبق توضیحات بالا نوشته شده است را می‌بینید. همانطور که می‌دانید ما نیاز به 3 پایه به عنوان برای PWM ورودی برای دریافت وضعیت سنسورهای سمت چپ، و یک پایه‌ی خروجی و یک کنترل موتور سمت چپ داریم که به ترتیب زیر هستند:

برای سنسور شماره‌ی 1 PA.0

برای سنسور شماره‌ی 2 PA.1

3 برای سنسور شماره‌ی PA.2

برای کنترل موتور چپ OCR2 و PD.6

برای کنترل موتور راست OCR1BL و PD.3

:حالا به برنامه دقت کنید

```
(if (PINA.0==0
{
PORTD.6=0;
OCR2=127;

PORTD.3=0;
OCR1BL=255;
}
```

```

(if (PINA.1==0
{
PORTD.6=0
OCR2=0

PORTD.3=0;
OCR1BL=255;
}

(if (PINA.2==0
{
PORTD.6=1;
OCR2=0;

PORTD.3=0;
OCR1BL=255 ; //end

{

```

به همین منوال باید برای سنسورهای سمت راست هم برنامه را ادامه دهید. دقت کنید که باید تنظیمات اولیه را انجام دهید CodeWizard حتماً قبل از نوشتن برنامه، از داخل اگر این سنسور خط را تشخیص دهد، بیانگر این است که ربات در وضعیت مناسبی نسبت به خط را نیز به PA.3 قرار دارد و هر 2 موتور با تمام توان به سمت جلو حرکت می کنند. اگر پایه ی سنسور وسط اختصاص دهیم، برای این سنسور نیز داریم

```
(if (PINA.3==0
{
PORTD.6=0;
OCR2=255;

PORTD.3=0;
OCR1BL=255;
}
```